

**RAPPORT HEBDOMADAIRE**

DATE : DU 18/08/2025 AU 23/08/2025

DE : ADONIS PAZOU

**A-) OBJECTIFS DE LA SEMAINE**

1. Avancer le module e-validation (M-PROCESS – LNB) : page “Nouvelle session” (scan+OCR, stepper, Star/Fortune) et page “Sessions (liste)”
2. Prendre connaissance du projet Sonburu (docs, périmètre) et tenir une première réunion

**B-) TRAVAUX RÉALISÉS**

Avancer le module e-validation (M-PROCESS – LNB) : page “Nouvelle session” (scan+OCR, stepper, Star/Fortune) et page “Sessions (liste)”

- Page “Nouvelle session” : caméra mobile, OCR Tesseract (CDN), stepper Scan/Confirmer/Signer/Transmettre, sélection Star/Fortune, affichage des 5 boules sélectionnées
- Page “Sessions” : liste paginée avec filtres (type de jeu/date/recherche), statuts, actions (Voir/PV/Archiver)
- Structuration contrôleur + routes, assets sans Vite (public/), composants Blade réutilisables

Prendre connaissance du projet Sonburu (docs, périmètre) et tenir une première réunion

- Lecture doc et périmétrage, première réunion de découverte, points d'attention listés
- Installation de Flutter 3 et Android Studio

**C-) PROBLÈMES À SIGNALER ET COMMENTAIRES GÉNÉRAUX**

- [e-validation] OCR : sensibilité à l'éclairage de la salle, au contraste des boules et à la qualité de la caméra

**D-) FOCUS DE LA SEMAINE SUIVANTE**

1. Avancer le module e-validation (M-PROCESS – LNB) : Tests UI (mobile), test OCR avec photos réelles des boules, pages Détails d'une session, Audit (logs), Statistiques et Rapports
2. Initiation à Flutter — Projet Sonburu